

#LABEUROPE

FORUM DE L'ECONOMIE CREATIVE

LabEurope est un forum européen sur les industries créatives et culturelles. L'édition de 2018 s'est attachée à définir les outils dont disposent les créateurs pour s'inscrire dans une économie européenne. Celle de 2019 « Agir pour transformer l'économie » s'est proposée de confronter les industries créatives aux enjeux européens.

La troisième édition s'attachera à aborder la thématique du **jeu vidéo indépendant dans une perspective européenne** : l'égalité des chances dans le jeu vidéo, le financement et la production d'un jeu vidéo indépendant.

The third edition will focus on the theme of indie video games from a European perspective: equal opportunities in video games, financing and production of an indie video game.

LE JEU VIDEO INDEPENDANT EN EUROPE INDIE GAME IN EUROPE

ORGANISE PAR / Organised by



LIVE DIFFUSE

Sur [YouTube](#) (FR)
Ou [FaceBook Live](#) (FR)

20 NOVEMBRE

[Vimeo](#)
(Eng)

14H – 14H15 : OUVERTURE // Opening

SESSION DE QUESTIONS-REponses SUR LA POLITIQUE CULTURELLE ET LE JEU VIDEO DANS L'EUROMETROPOLE // Q&A session on cultural policy and video games

- ❖ **Murielle FABRE**, vice-présidente de l'Eurométropole de Strasbourg en charge de l'action culturelle, lecture publique, cinéma et audiovisuel (FR)

PITCH SUR LE PROGRAMME EUROPE CREATIVE MEDIA DE LA COMMISSION EUROPEENNE //

Pitch on the Media program of the European Commission

- ❖ **Lucia RECALDE**, Head of Unit, DG Education, European Commission (BE)

PITCHS SUR L'ECOSYSTEME QUÉBÉCOIS DU JEU VIDEO // Pitch on the Québec video game ecosystem

- ❖ **Maria BILASH**, Program coordinator, La Piscine (CA) & **Nadine GELLY**, Executive Manager, La Guilde (CA)

14H15 – 15H : TABLE RONDE « L'EGALITE DES CHANCES DANS LE JEU VIDEO » // Workshop "Equal opportunities in the video game"

COMMENT LUTTER CONTRE LE HARCELEMENT ET QUELLES PROPOSITIONS POUR PLUS D'EGALITE F/H ? // How to fight against harassment and what proposals for more W/M equality?

- ❖ **Astrid REFSTRUP**, Co-founder & CEO, Triple Topping Games (DK)
- ❖ **Jehanne ROUSSEAU**, Co-founder & CEO, Spiders (FR)
- ❖ **Ann BECKER**, Head of Policy & Public Affairs, Europe's Video Games Industry (BE)
- ❖ **Pierre-Étienne MARX**, Syndicat des travailleurs et travailleuses du jeu vidéo (FR)
- ❖ **Lena ALTER**, COO Booster Space Events & Consulting / Project Lead Womenize! (DE)
- ❖ **Intervenante**, European Women's Audiovisual Network (FR) (*à confirmer*)

15H – 15H10 : EUROPEAN SUCCESS STORY //

TRANSITION PAR L'ANIMATEUR ET VIDEOS EUROMETROPOLE ET STRASBOURG GAMES COMMUNITY // Transition by the moderator and videos Eurometropolis and SGC

15H10 – 16H : TABLE RONDE « LE FINANCEMENT D'UN JEU VIDEO INDEPENDANT » // Workshop "The financing of an indie game"

QUELS MOYENS ET OUTILS DE FINANCEMENT D'UN JEU VIDEO ? // What are the means and tools for financing an indie video game?

- ❖ **Domenico LA PORTA**, Gaming manager @Wallimage and Narrative designer @ Appeal Studios (BE) **Moderateur // Moderator**
- ❖ **Ina GÖRING**, Manager Funding, Verband der deutschen Games-Branche (DE)
- ❖ **Anton ALBIIN**, Project Manager, Association of Swedish Game Developers (SE)
- ❖ **Thierry BAUJARD**, Founder, SpielFabrique (DE)
- ❖ **Pauline AUGRAIN**, Head of the Digital Creation Department, CNC (FR)
- ❖ **Jehanne ROUSSEAU**, Co-founder & CEO, Spiders (FR)

16H00 – 16H10 : EUROPEAN SUCCESS STORY //

TRANSITION PAR L'ANIMATEUR ET VIDEOS EUROMETROPOLE ET STRASBOURG GAMES COMMUNITY // Transition by the moderator and videos Eurometropolis and SGC

16H10 – 17H10 : TABLE RONDE « LE DEVELOPPEMENT D'UN JEU VIDEO INDEPENDANT » //

Workshop "The development of an indie game"

QUELS ATOUTS POUR SE DIFFERENCIER FACE A LA CONCURRENCE ? // Which assets to differentiate yourself from the competition?

- ❖ **Domenico LA PORTA**, Video Games Manager (BE) **Moderateur //** Moderator
- ❖ **Emilie RUIZ**, Professor at BETA, Université de Strasbourg (FR)
- ❖ **Michael PAECK**, Executive Producer, THQ Nordic (AT)
- ❖ **William ALACRON**, Co-founder & CPO, JWA Studios (FR)
- ❖ **Kay MESEBERG**, Head of mission innovation, ARTE (DE)

17H10 – 17H15 : FERMETURE //

Closing

DANS LE CADRE DU FESTIVAL EUROPA GAMES WEEK



EN PARTENARIAT AVEC // In partnership with



ACTIVATEUR DE TALENTS
CREACCRO.EU



SpielFabrique

Relais
Culture
Europe



BETA
Bureau
d'économie
théorique
et appliquée

CONTACT

Aurélie Réveillaud

Chargée de mission

Office Europe Créative France - Strasbourg

aurelie.reveillaud@strasbourg.eu

relais-culture-europe.eu